

Ejes Estratégicos CDPR Coquimbo 2025



ALIMENTOS

Impulsar el desarrollo sostenible de la industria regional de alimentos, fortaleciendo una oferta más diversificada, sofisticada y competitiva, capaz de responder a las demandas de distintos mercados nacionales e internacionales, aportando a la competitividad de las cadenas de valor.



INDUSTRIA Y SERVICIOS CONEXOS

Potenciar el desarrollo de empresas industriales y de servicios conexos, promoviendo nuevas y/o mejoradas soluciones que mejoran y/o diversifican la matriz productiva regional tradicional, respondiendo a los desafíos tecnológicos globales y económicos.



TURISMO SOSTENIBLE

Impulsar el posicionamiento de la región de Coquimbo como un destino turístico de jerarquía Internacional, mejorando la calidad, dinamizando y diversificando la oferta, contribuyendo a la disminución de la estacionalidad.



SECTORES EMERGENTES

Estimular la diversificación económica regional poniendo en valor las Industrias Creativas Digitales, los conocimientos científicos o desarrollos tecnológicos que tienen el potencial de resolver problemas complejos, además, el uso y/o adaptación de tecnologías de frontera para crear y/o mejorar productos, procesos y servicios.

Gestión Hídrica

Promover soluciones que contribuyan a liderar el uso eficiente, productivo y sostenible del agua a nivel nacional, transformando la gestión del recurso a través del uso de información estratégica, innovación y así construir una economía regional más resiliente, sostenible y especializada en gestión hídrica.



Definiciones Técnicas

Industrias Creativas Digitales

Las **industrias creativas digitales** son aquellas que combinan la creatividad, la cultura, la tecnología y la economía para producir contenidos, servicios o experiencias a través de medios digitales. Se desarrollan principalmente en entornos virtuales y muchas veces están asociadas a la innovación, el diseño y la interactividad. Algunos de los principales emprendimientos a los que apunta la convocatoria son:

- **Videojuegos:** desarrollo, diseño, programación, animación y comercialización de videojuegos para diferentes plataformas.
- **Producción audiovisual digital:** incluye cine, series, cortometrajes, contenidos para streaming, videoclips, y videos para redes sociales.
- **Desarrollo de software creativo y aplicaciones:** apps móviles, herramientas de diseño, experiencias interactivas, plataformas de realidad aumentada o virtual.
- **Diseño digital y gráfico:** diseño de interfaces (UI/UX), ilustración digital, branding visual, diseño web, motion graphics, etc.
- **Publicidad y marketing digital:** creación de campañas, contenido creativo para redes sociales, influencers, storytelling digital.
- **Música digital:** producción, distribución y comercialización de música a través de plataformas digitales (como Spotify, Bandcamp, YouTube, etc.).
- **Realidad virtual (VR) y realidad aumentada (AR):** experiencias inmersivas en entornos digitales para entretenimiento, educación o comunicación.
- **Medios digitales y periodismo interactivo:** medios nativos digitales, narrativas transmedia, podcasts, infoentretenimiento.
- **E-learning y contenidos educativos digitales:** plataformas, cursos, tutoriales y experiencias educativas interactivas.
- **E-commerce creativo:** plataformas con fuerte componente de diseño, storytelling y curaduría digital para venta de productos creativos o artísticos.

Tecnologías de Frontera

Las tecnologías de frontera (también conocidas como tecnologías emergentes o tecnologías avanzadas) son aquellas que están en la vanguardia del desarrollo científico y tecnológico, con alto potencial para transformar sectores económicos, sociales, productivos y ambientales. Estas tecnologías todavía están en evolución o expansión, pero ya muestran impactos disruptivos. También suelen requerir capacidades técnicas, investigación y formación avanzada, además de marcos éticos y regulatorios adecuados. Emprendimientos posibles de apoyar en esta línea son:

- 1. Inteligencia Artificial (IA) y Aprendizaje Automático
- 2. Neurotecnologías
- 3. Biotecnología avanzada
- 4. Computación cuántica
- 5. Blockchain y tecnologías de registro distribuido
- 6. Tecnologías espaciales
- 7. Nuevos materiales y nanotecnología
- 8. Robótica avanzada
- 9. Tecnologías limpias y energías renovables avanzadas
- 10. Realidad extendida (XR) realidad virtual (VR), aumentada (AR) y mixta (MR).